

科目名 (Subject)	産業組織論		
単位数 (Credits)	2 単位	開講時期	前期
担当教員名 (Name)	中島 大輔 (NAKAJIMA, Daisuke)	研究室番号 (Office)	442
Office Hours	学生と相談のうえ設定する		
<p>1. 授業目的・方法 (Course objective and method)</p> <p>産業組織論は企業が市場でどのように振る舞うのか、その結果社会的に望ましい資源配分が実現されるのか、どのような政策が社会厚生を改善するのかを分析する分野である。 本講義では、産業組織論を学ぶ上で必要不可欠な分析道具である、ゲーム理論・契約理論を学び、その応用を通じて産業組織論のトピックを扱っていくこととする。</p> <p>2. 授業内容 (Course contents)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 同時手番ゲームとその応用 2. 逐次手番ゲームとその応用 3. 契約理論とその応用 <p>3. 使用教材 (Teaching materials)</p> <p>追って指示する。</p> <p>4. 成績評価の方法 (Grading)</p> <p>期末試験に講義の参加度合いを考慮して決定する。</p> <p>5. 成績評価の基準 (Grading Criteria)</p> <p>「経済学コース成績評価の統一基準 (頁)」を参照のこと。</p> <p>6. 履修上の注意事項 (Remarks)</p>			